índice

01	Caract	racterísticas Básicas:					
02	Especi	Especificaciones Técnicas					
03	Manua	l de Operación	4				
	3.1	Teclados	4				
	3.2	Indicadores	7				
	3.3	Alimentación	7				
04	Menú	de Configuraciones	8				
	4.1	Ahorro de Energia	8				
	4.2	Retroalimentación del display	8				
	43	Comunicación	8				

01

Características Básicas:

- > 5 vendedores con operaciones simultáneas y acumulativas.
- Doble rango de pesaje 15kg. / 30 kg.
- > 70 teclas de acceso directo para ventas por PLU
- Función de Gran Total que determina la venta acumulada del día
- Display con retroalimentación lumínica de 3 líneas que permite la visualización del peso, precio unitario y precio total en la misma pantalla.
- Multiplicación de PLU No Pesables.

N2

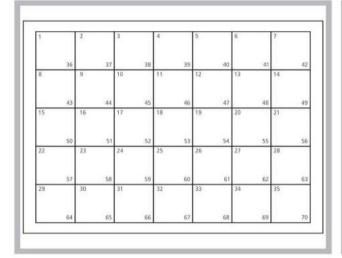
Especificaciones Técnicas

Alimentación:	3 Pilas Alcalinas AA	
Consumo:	Apagado: < 5μA	
	Stand by: 21µA	
	En operación: 4.6mA	
	Display encendido: < 5.5mA	
Rango de operacion:	0°C – 40°C	
Humedad de Operacion:	5% 85%	
Precaucion de Sobrecarga:	> 100.015%	
Limite de Sobrecarga:	> 120 %	
Peso Neto:	2 Kg.	
Precision:	III	
Capacidad Maxima:	6/15 Kg. 15/30Kg.	
Intervalo:	2/5 grs. 5/10 grs.	
Capacidad Mínima:	100 grs.	
Tara Máxima:	5.998 Kg. 14.995 Kg.	
Dimensiones del plato:	Acero Stainless 330 mm. x 230 mm.	

Manual de Operación

3.1 Teclados

Teclado de PLUs



Teclado de Operación



Tecla	Función y modo de uso
C [©] /ESC	Encendido: Mantener presionada está tecla durante 1,5 seg. para encender o apagar la balanza. C: Presionar esta tecla para borrar un dato ingresado erróneamente o para salir de la operación que se esté realizando.
MENU	MENU: Presionar esta tecla para ingresar al Menú de Configuraciones durante el arranque de la balanza. CT: Presionar esta tecla por 1.5 seg. para borrar las sumas de los vendedores.
GT •	Presionar esta tecla para utilizar el punto decimal (Ej.: \$5.35 = 5
	(*) La balanza Market mostrara el total acumulado desde la ultima vez que se realizó un borrado de ventas, para poner el total de ventas a 0.00; mantener presionada la tecla y a continuación .

Tecla

Función y modo de uso



Tara / Luz:

Tara: Se usa para descontar el peso de un recipiente, envase u envoltorio.

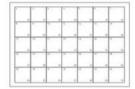
- a. Colocar el recipiente vacío.
- b. Presionar la tecla . La indicación de peso se pone en 0.000 kg.
- c. Colocar el producto en el recipiente. El visor muestra el peso neto del producto.

Luz: Al mantener presionada está tecla por 2 seg. se modifica la intensidad de la luz del visor desde apagado a máximo. La luz se enciende al colocar un peso sobre el plato o un precio por teclado.



Vuelto / Batería / Entrar

Vuelto: Se usa para calcular el cambio en una operación de venta. (ver Teclas de Vendedores para su uso) Bateria: Indica el estado de las pilas. Las pilas se deberán cambiar cuando la carga esté por debajo de 3,3 Voltios. Entrar: Se utiliza para confirmar una operación.



Teclas de precio directo 1a 70

F1.Programación del precio.

- a. Presionar
- b. Presionar la tecla directa 1 a 35 (para PLUs de 35 a 70 presionar dos veces la tecla correspondiente).
- c. Ingresar el precio unitario.
- d. Presionar X para seleccionar si la venta del producto es Kg o Unidad.
- e. Repetir desde b para otros PLU o presionar finalizar.
- F2. Llamada del PLU 1 a 35

Presionar la tecla correspondiente. En el visor de precio por kilo se verá el precio asociado al PLU.

Para PLU del 36 a 70 Presionar dos veces la tecla correspondi-



Zero: Se utiliza para volver la indicación del visor de peso a cero. (Hasta 2 % de la cap. máx.) Antes, verificar que la balanza se encuentre nivelada y con el plato vacío.



- F1. Programación de PLUs: Se pueden ingresar 70 PLUs (Articulos).
- a. Presionar durante 1,5 seg.
- b. Ingresar el número de PLU.
- c. Ingresar el precio unitario / Kg
- d. Presionar para seleccionar si la venta del producto es Kg o Unidad.
- e. Presionar MENU para grabar.
- f. Introducir un nuevo PLU o presionar



para finalizar.

F2. Llamada del PLU: ingresar el número de PLU (1 a 70) con

las teclas numéricas y luego presionar

Para ingresar productos "No Pesables" (venta por unidad), se requiere de una aplicación para PC.



Función y modo de uso



Teclas de Vendedores

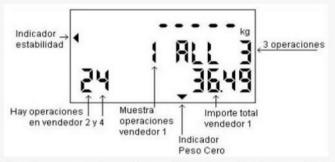
Permite asignar y acumular ventas hasta en 5 memorias (vendedores).

- a. Ingresar el precio por kilo con el teclado numérico o con las teclas directas (PLU).
- b. Colocar la mercadería sobre el plato.
- c. Cuando se encienda el indicador de estabilidad presionar

vs a la cual se asigna la venta. la tecla

- d. Retirar la mercadería del plato.
- e. Repetir desde (a) a (d) para otros artículos y /o vendedores.

a. Presionar la tecla del vendedor para ver el total. Se ve una pantalla como la siguiente:



b. Presionar cualquier tecla numérica para salir sin borrarlo ó

presionar



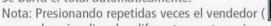
para borrar lo acumulado ó presionar la

para cerrar la operación y calcular el vuelto. Ingresar el dinero recibido, el visor indica el vuelto a entregar.

Presionar Presionar para salir.



Se borra el total automáticamente.



se pueden visualizar las diferentes ventas asignadas a él.



Suma y resta: Se utiliza para adicionar o sustraer un importe a una venta.

- a. Presionar la tecla de vendedor V1 a V5 a la cual se le realizara la operación.
- b. Digitar el importe.
- para añadir/sustraer el importe deseado a la transacción.



Multiplicación de No Pesables

Por ejemplo, se venden 6 medialunas a \$ 5 la unidad.

- Ingresar el importe del producto a vender, en este

caso \$5 por unidad; entonces:



- Presionar la tecla

- Ingresar la cantidad de productos a vender, en este caso 6 medialunas.
- El display indicara la venta total a registrarse = \$ 30.

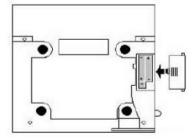
Multiplicación de PLU por unidad (*) Ingresar el numero de PLU al cual se realizara la venta (El PLU debe haberse previamente ingresado a traves de la aplicación de PC como venta por unidades). Ingresar la cantidad de unidades a vender. El display mostrara la cantidad de unidades, el precio unitario, y el precio total de la operación. Asignar al vendedor deseado (*) Para ingresar un PLU por unidad, se debe utilizar la aplicación para PC.

3.2 Indicadores

- > Indicadores en el visor:
 - Cero: La indicación está en cero.
 - Tara: Hay una Tara colocada.
 - ← Estable: El peso está estable.
 - La balanza se encuentra en modo "Ahorro de Energía"
 - **HL b** Batería baja: Las pilas están a punto de agotarse. Terminar la operación que se está realizando y reemplazar las mismas.
 - **LL b** Batería agotada: Después de esta indicación acompañada de un "pip, pip, pip" sonoro la balanza se apaga. Se deberán reemplazar las pilas.

3.3 Alimentación

- › La balanza utiliza tres pilas alcalinas tamaño AA.
- El compartimiento de las pilas se encuentra en la parte de abajo.
- › Para reemplazarlas dar vuelta la balanza y retirar la tapa de las pilas.
- Reemplazar las tres pilas juntas (no mezclar pilas viejas con nuevas).



04 Menú de Configuraciones

4.1 Ahorro de Energia

- 1. Encender la balanza y durante el arranque, presione la tecla para ingresar al Menú de Configuraciones.
- 2. Ingresar el valor deseado entre 4 seg. y 200 seg. para que la balanza ingrese al modo "ahorro de energia".
- 3. Confirmar con la tecla
- 4. Salir con

Una vez cumplido con el plazo asignado, la balanza mostrara en la parte superior del display el logo "—"; esto quiere decir que la balanza entró en modo ahorro de energia.

4.2 Retroalimentación del display

- 1. Encender la balanza y durante el arranque, presione la tecla para ingresar al Menú de Configuraciones.
- 2. Ingresar el valor deseado entre 4 seg. y 200 seg. para que la balanza mantenga el display retroalimentado.
- 3. Confirmar con la tecla
- 4. Salir con

4.3 Comunicación

- 1. Encender la balanza y durante el arranque, presione la tecla para ingresar al Menú de Configuraciones.
- 2. Seleccionar con la tecla entre las diferentes posibilidades:
 - CO (para comunicación con PC e impresor Moretti)
- 3. Salir con

Pin Out:

Pin	Signal Name	Pir	Signal Name
1	VDD	1	VDD
2	GND	2	GND
3	TXD	3	RXD
4	RXD	4	TXD